

Regolamento sportivo 6 x 6 – 2012
Trofeo endurance a squadre con classifica individuale.
Regolamento sportivo v.1.0

- Definizione: trofeo endurance con auto tipo barchetta prototipo, monomarca, con auto da scatola, sulle 2 ore, a squadre composte da 2 o 3 piloti a sorteggio, a classifica individuale.
- Modalità di gara : Si correranno 6 manches da 20 minuti, o 12 manches da 10 minuti, da decidersi in fase di pre gara, con direzione di gara normale o invertita, per un totale di 120 minuti di gara, con team da 2 persone (60 minuti a testa) o da 3 persone (40 minuti a testa).
- I team saranno sorteggiati prima della partenza, sulla base degli iscritti della prima gara, e dai presenti alla gara in corso.
- I concorrenti saranno suddivisi in 3 gruppi di sorteggio. Gruppo 1 detto capisquadra, gruppo 2 e gruppo 3. Nessun pilota dello stesso gruppo potrà mai correre insieme.
- Il sorteggio sarà eseguito partendo dall'accoppiamento corsia iniziale\caposquadra. A seguire saranno estratti in sequenza i piloti gruppo 2, e infine i piloti gruppo 3 a comporre i team da 3 piloti, sempre a partire dalla corsia sorteggiata per prima.
- Nelle gare successive, non potranno mai correre nello stesso team, piloti che abbiano già corso insieme. Il sorteggiato che dovesse essere combinato con un pilota con il quale avrà già corso, slitterà al team successivo.
- I team sorteggiati avranno la possibilità di scegliere la macchina preparata sulla disponibilità delle proprie auto, in assoluta libertà. Solo una macchina a squadra potrà correre per la serata.
- Sarà consentito in caso di rottura dell'auto, la sua sostituzione integrale con altra auto del gruppo. ATTENZIONE: la rottura dovrà essere dimostrabile e accettata dalla direzione gara.(ad esempio, non è considerata rottura, il distacco spazzola, o la perdita di alettone. E' considerato guasto la rottura motore, o lo sgrano del pignone\corona.)
- Alla fine della gara, ogni pilota percepirà il numero di giri e settori percorsi dal suo team, come score personale, completo di settori. (non diviso)
- Alla fine del campionato, vincerà il pilota che avrà sommato il maggior numero di giri\settori complessivi sulle 6 gare. A parità di giri\settori, vincerà il giocatore che avrà conseguito il maggior numero di vittorie, in caso di ulteriore parità il miglior piazzamento.
- In caso di assenza, un pilota sarà comunque sorteggiato e accoppiato all'interno di un team.

- In caso di assenza di un pilota, egli percepirà un numero di giri pari a quello percorso dal suo team.
- Ai fini della classifica finale, varranno le classifiche SOLO dei piloti che avranno partecipato realmente ad almeno 4 gare su 6.
- I capisquadra saranno i piloti che hanno terminato ai primi 6 posti il campionato gruppo C del 2011.
- Sono ammessi ad ogni gara un massimo di 18 piloti.
- In caso di rottura dell'alettone, lo stesso va rimesso prima della fine della batteria in corso.

REGOLAMENTO TECNICO

- Le auto saranno le Reynard della sloting plus .
- Sono ammessi sia abitacoli standard, sia alleggeriti racing in lexan
- Le auto non potranno in nessun modo essere modificate.
- E' consentita la sostituzione dell'abitacolo solo per il modello di scatola pitturato, che ha abitacolo standard.
- Vietato il magnete.
- Non è obbligatorio la colorazione delle carrozzerie.
- Sono obbligatori i copri cerchi
- Si useranno le gomme originali.

Piloti e gruppi di sorteggio Capitani

1. Lucisano
2. Muratore
3. Russo
4. Polla
5. Petriccioli
6. Castelluzzo

i. Gruppo 2

1. Calvi
2. Favalli
3. Andreoli
4. Martinelli
5. Fattor
6. Savoia

Gruppo 3

1. Ferrari
2. Ronelli
3. Corradi
4. Julien
5. Lefebvre Lionel
6. Nico Maurizio
7. Nico Monica
8. Staltari Federico
9. Lefebvre Sonia
10. Berardinucci Fabrizio
11. Pellizzari
12. Grimoldi
13. Gasparini
14. Altri.....