



REGOLAMENTO GT INLINE 2012

VERSIONE 1.0 del 24.01.2012

Definizione della Categoria

Categoria evoluta aperta a tutte le vetture GT o Sport prototipi con banchino cassa lunga inline di qualsiasi marca in scala 1:32.

Sono escluse da questo campionato tutte le auto della categoria "Gruppo C"

Ampia libertà nell'utilizzo dei componenti e nella messa a punto del modello. Tutte le parti devono essere quelle di serie del modello, salvo quanto indicato in seguito.

Carrozzeria

Dovrà essere completa di tutte le sue parti, eccetto gli specchietti, i tergicristalli, le antenne e non può essere alleggerita rispetto all'originale.

Deve essere fissata al telaio mediante, le viti le cui sedi possono essere rinforzate.

I cristalli dovranno rimanere trasparenti. E' ammesso il rinforzo delle zone di fissaggio dell'alettone con resina e/o nastro, purché non venga visibilmente alterata la forma della carrozzeria.

Nei modelli in cui l'albero motore interferisce con l'abitacolo, è ammesso ricavare una nicchia nell'abitacolo stesso con le dimensioni minime necessarie per permettere il passaggio dell'albero motore.

E' possibile sostituire, nei modelli per cui è prodotto, l'abitacolo in plastica con quello in lexan, per abitacolo si intende solo la parte interna del modello, sono escluse quindi le superfici trasparenti (vetri), che devono rimanere originali.

Telaio

Di serie sono ammesse le varie evoluzioni dello stesso modello.

Supporto Motore

Tutti i supporti che montano motore cassa lunga. Vietato l'uso del banchino motore nella versione offset.

Pick-up (guida)

Pick-up libero.

Motore

Motore Boxer / 2 21.500rpm aperto -SIMN08H

Può essere fissato al telaio con nastro adesivo o viti è ammesso l'uso di rondelle sotto le viti

Trasmissione

Configurazione in linea, pignone da 10 qualsiasi marca, corona libera.

Cuscinetti ed assali

Bronzine o cuscinetti a sfere libere.

Assali in metallo a sezione piena o forata, originali o altri con diametro minimo 3/32".

Possono essere incollate al telaio, a patto di non variare l'altezza da terra del corpo vettura rispetto al modello originale.



Ruote

Cerchi anteriori come da regolamento GT ANSI.

Cerchi posteriori tutti i modelli aventi misure con diametro minimo non inferiore a mm 16,5.

Larghezza cerchione libera.

Gomme

Gomme posteriori fornite 20 x 10 (il produttore verrà comunicato al più presto).

Le gomme anteriori sono libere, purché di qualsiasi tipo commercializzato per l'utilizzo con automodelli slot 1/32, e di gomma, non spugnose.

Le anteriori possono essere incollate al cerchio e tornite ad una dimensione minima di 16,2 mm di diametro

Misure generali

Carreggiata anteriore e posteriore: 65 mm. max. Altre misure da modello originale.

Viti

Le viti di ritenuta fra telaio, banchino motore (dove presente) e carrozzeria originali, possono essere sostituite da viti simili o da quelle di tipo metrico, possono essere serrate anche non completamente.

Sospensioni

E' possibile sostituire tra loro i pezzi che compongono le sospensioni, ma senza modificarli, e questo solo per le sospensioni omologate.

Varie

Spazzole libere, non possono essere incollate al pick-up, ne saldate ai fili di alimentazione.

I fili di alimentazione, pur potendo passarvi al di sotto, non potranno interferire in alcun modo con l'assale anteriore, che dovrà basculare liberamente. Possono essere fissati al telaio con nastro adesivo. Sono vietati i piombi e qualsiasi tipo di peso per l'assetto del telaio.

Quanto non è esplicitamente specificato è da considerarsi vietato

L'inserimento di un nuovo modello di macchina nel campionato, potrà essere ammesso solo dopo la valutazione della Commissione Tecnica e comunque non oltre la terza gara.